

Степан Коровин

Продуктовый дизайнер · 5 лет опыта

Telegram @stkorovin

Email st.korovin@mail.ru

Город Самара

Портфолио st-korovin.ru

1

единственный дизайнер продукта

2

продукта с нуля: Arena и «Спейсы»

~1 мес.

от старта до релиза Lenza Arena

~2×

рост аудитории после запуска Arena

О СЕБЕ

Последние два года — единственный дизайнер B2B-мессенджера Lenza. С нуля спроектировал платформу сообществ (альтернатива Discord), звонки и голосовые комнаты, модуль задач и дизайн-систему. Сильные стороны — ресёрч, системность и плотная работа с разработкой.

Lenza

Продуктовый дизайнер
июнь 2024 — октябрь 2026

Корпоративный мессенджер. Десктоп и мобильные приложения. Команда: руководитель продукта, два разработчика, QA.

Звонки и голосовые комнаты

- Спроектировал звонки целиком: групповые и P2P, голосовые каналы, демонстрация экрана, режим рации, запись, комната ожидания, ссылки для гостей.
- Сравнил Zoom и Discord и предложил решения: режимы просмотра, порядок карточек, мини-окно.
- Проработал качество связи и устройства, сделал заметки к звонкам и мобильную версию.

Lenza Arena — сообщества, аналог Discord

- С нуля спроектировал платформу для сообществ и игровых гильдий: серверы, каналы, роли, голосовые комнаты, активность в играх. От ресёрча до релиза — около месяца.
- Запуск совпал с блокировкой Discord в России: вместе с голосовыми каналами Arena привела волну пользователей, аудитория выросла примерно в 2 раза.
- Написал спецификации (роли и доступы, онбординг) и спроектировал монетизацию через буст серверов.

Спейсы — модуль задач

- Спроектировал задачи внутри мессенджера: доски, списки, Inbox, фильтры, создание задачи из сообщения, автоматизации, бот и мобильная версия.

Lenza AI — ассистент и «Дела»

- Спроектировал раздел «Дела», чтобы поручения из чатов не терялись: списки «Новые дела», «Мои действия», «Жду от других», «Наблюдаю», карточка дела, отложенные дела, вкладка «События». Все поручения на одном экране и привязаны к исходным сообщениям.

Дизайн-система

- Построил систему: токены, мастер-компоненты, правила для десктопа и мобильных, документация для людей и ИИ-агентов.
- Провёл ревизию ~30 групп старых компонентов: меньше вариантов, единая сетка размеров, порядок в именах.
- Встроил ИИ в процесс: сборка экранов из компонентов системы, хендофф разработке.

Другое

- Десятки фич мессенджера: видеосообщения, секретные чаты, отложенные сообщения, опросы, тематические чаты, перевод.
- Монетизация и B2B: Lenza Plus, тарифы, SSO, интеграции с Email, Telegram, MAX и Google Calendar.
- «Цифровой Краснодар»: адаптация мессенджера под город с экстренными уведомлениями МЧС.

Фриланс

2022 — июнь 2024

UX/UI-дизайнер: веб, мобильные приложения, брендинг. Ранее — графический дизайн.

НАВЫКИ

Продукт. B2B и SaaS, user flow, прототипы, спецификации, приёмка реализации.
Системы. Design tokens, Figma Variables, компоненты и варианты, документация.
Ресёрч. Конкурентный анализ, бенчмарки, обработка фидбэка.
ИИ. Claude Code, вайб-кодинг прототипов, ИИ-агенты в дизайн-системе.
Ещё. Базовая вёрстка HTML/CSS, простой motion, графический дизайн.

ИНСТРУМЕНТЫ

Figma (Auto Layout, Variables, компоненты, прототипы), Claude Code, HTML/CSS.

ОБРАЗОВАНИЕ

Колледж в Тольятти, «Информационные системы и программирование».

ЯЗЫКИ

Русский — родной. Английский — B1.